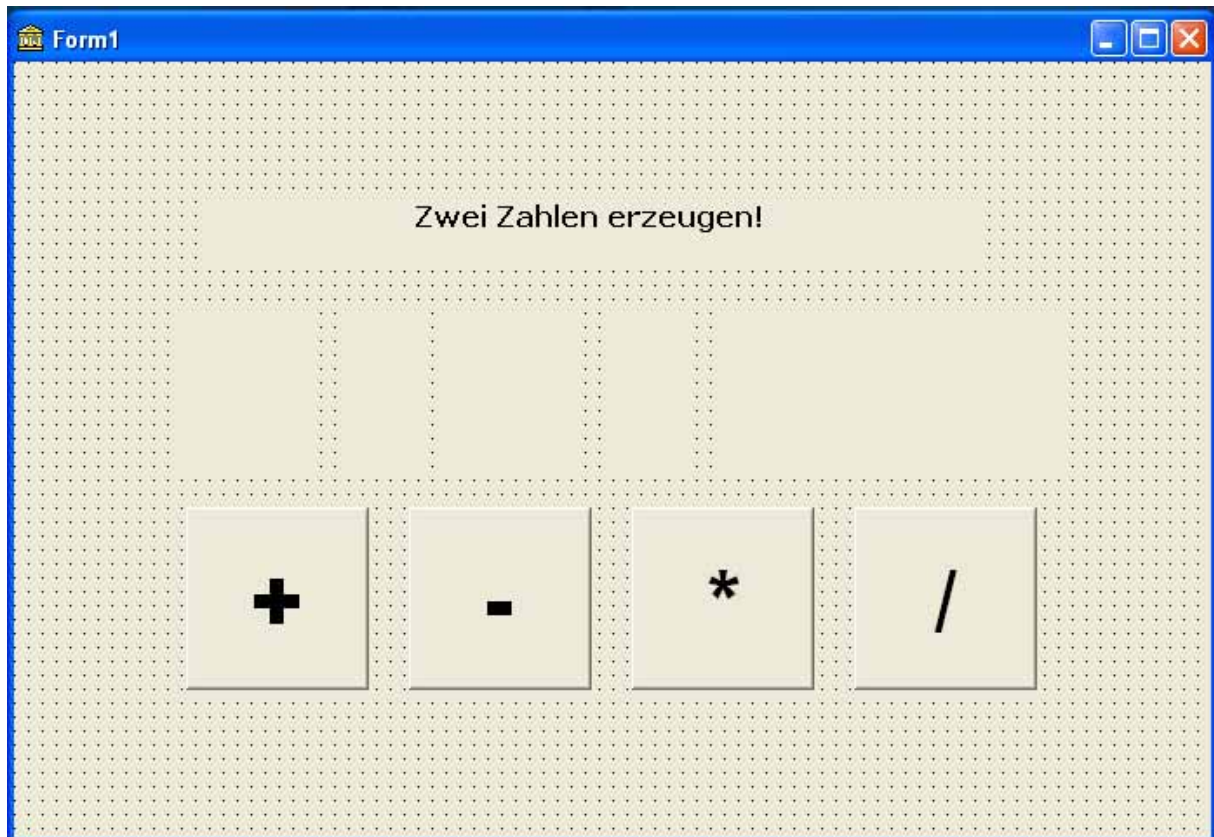


RECHNEN



Wenn Sie das oberste Label anklicken, werden zwei Zufallszahlen von 1 bis 100 erzeugt:

Notwendige Befehle: Randomize;
 x:=Random(99)+1;
 y:=Random(99)+1;

Die Zahlen werden in das 1. und 3. darunterliegende Label geschrieben und der Text im obersten Label sagt nun: Wählen Sie eine Taste!

Wird nun z. B. die + - Taste gedrückt, so erscheint zwischen den beiden Zahlen ein +, dahinter ein = und zuhinterst das richtige Resultat.

Beachten Sie: Delphi kennt zwei Divisionen:

22 div 3 ergibt 7 (eine Integer!)

22/3 ergibt 7.33333 (eine Real)