

HAUSAUFGABEN 13.12.03

Es werden Kreise erzeugt, deren Koordinaten $(x,y,x+d,y+d)$ durch Zufallszahlen erzeugt werden.

Auch die RGB – Farbe setzt sich aus drei Zufallszahlen zusammen: RGB(a,b,c).

Vergessen Sie den Befehl Randomize nicht
(am besten in der: procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);)

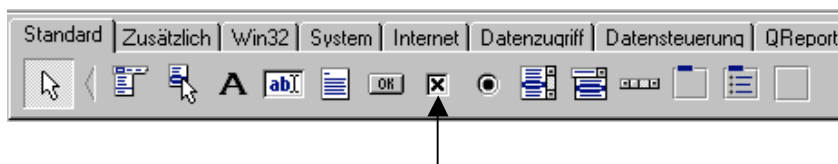
Benützen Sie die Konstanten ClientWidth und ClientHeight für x und y.
Bedenken Sie, dass die Farbkonstanten höchstens 255 sein dürfen.

Zufallszahlen müssen nicht bei 0 beginnen: $100+\text{Random}(350)$ erzeugt Zahlen von 100 bis 450. Damit können Sie zu kleine Kreise oder zu dunkle Farben vermeiden.

Damit man noch sieht, dass die Kreise nacheinander entstehen, müssen Sie in der Schleife z. B. ein `sleep(50)` einbauen (`sleep(1000)` ist eine Sekunde)

Bubbles1

Diese Prozedur wird mit Klick in die CheckBox links oben gestartet und beendet.
Die CheckBox finden Sie im Standardlineal:



Doppelklicken Sie das Symbol und Sie erhalten den Rahmen für die Prozedur als:

```
procedure TForm1.CheckBox1Click(Sender: TObject);
```

Notwendige Elemente in dieser Prozedur:

```
while Checkbox1.Checked do  
  begin  
    ...  
    ...  
    Application.ProcessMessages;  
  end;
```